

Tarea 11

1. Terminar el ejercicio de clase de archivos de mascotas, que incluye:
 - Un programa que utilice estructuras y guarde en archivo los datos de mi mascota.
 - Compartir con todos los archivos de su mascota.
 - Otro programa que lea y guarde en un arreglo de estructuras e imprima en pantalla la información de todas las mascotas.
 - El programa también debe reportar:
 - En qué año nació la mascota más vieja de todas y cuántos años tiene.
 - Cuál fue el peso máximo que alcanzó registrado para todas las mascotas.
2. Investigue que hace y como se usa la palabra reservada *enum*, dando un ejemplo.
3. Declarar un arreglo de 10 enteros, llenarlo con números aleatorios, hacer una función que recibe el arreglo como primer parámetro y un segundo parámetro que es un entero. La función debe regresar un -1 si el número no está en el arreglo, y si esta, debe regresar (*return*) la posición que ocupa ese número en el arreglo.